

### **A 2016. évi városi kispályás labdarúgó bajnokság versenykiírása és sorsolása**

- 1.) **A bajnokság célja:** Lehetőséget biztosítani a lakosság számára a rendszeres sportoláshoz. Szervezett keretek között versenyzési lehetőséget adni a kispályás labdarúgást kedvelőknek. Programot biztosítani a szabadidő hasznos eltöltéséhez. A városi kispályás labdarúgó bajnoki cím eldöntése.
- 2.) **A mérkőzések helyszíne és időpontja:** A mérkőzések helyszín és időpont beosztását a sorsolás tartalmazza, melynek összeállításánál figyelembe vettük a csapatok kéréseit. Halasztás nagyon indokolt esetben lehetséges az ellenfél beleegyezésével és ezt legalább egy nappal korábban be kell jelenteni! Minden mérkőzéssel kapcsolatos megállapodást a csapatok vezetői köthetnek. Egy mérkőzést csak egyszer lehet halasztani és azt az eredeti időponttól számított 30 napon belül, de legkésőbb az utolsó játékhét utáni héten le kell játszani! **A halasztásról és az új időpontról a Rendező Szervet tájékoztatni kell a halasztást kezdeményező csapatnak, a halasztás engedélyezését a Felügyelő Bizottság bírálja el!**
- 3.) **A bajnokság résztvevői:** A bajnokságban részt vehetnek azok, akik a versenykiírásban leírtakat betartják és egy adott csapat nevezési lapján szerepelnek. A játékosok a bajnokságban önkéntes elhatározás alapján, saját felelősségükre szerepelnek.
- 4.) **Játékjogosultság:**  
Minden ezzel kapcsolatos rendelkezés a 2016-os évre vonatkozik. A korábbi éveknek megfelelően az MLSZ nagypályás labdarúgó bajnokságai a mértékadóak az aktívan sportoló játékosok bajnoki besorolását illetően, más sportágak aktív igazolt játékosai amatőrnek minősülnek.  
**A bajnokságban szerepeltethetők:**
  - az MLSZ bajnoki versenykiírásában nem szereplő labdarúgók, megyei III. osztályú labdarúgók
  - megyei II. osztályból igazolt aktív labdarúgó max. 3 fő, beleértve az ifjúsági labdarúgót is,
  - nem játékjogosult az a labdarúgó, aki megyei I., vagy attól magasabb bajnoki besorolású csapat aktív játékosa.Aktív játékosnak az számít, aki a 2016. évi bajnokságban bármilyen labdarúgó bajnoki, illetve kupamérkőzésen pályára lép.  
**A játékjogosultságot a 2016. évi kispályás bajnokságban a játékos első pályára lépése előtt meg kell szerezni! Ennek feltétele a nevezési lapra történő felvezetés, vagy bediktálás szóban, írásban (facebook), telefonon legkésőbb a mérkőzést megelőző napon a szervező felé!**  
Aki a játékjogosultságot megszerezte, az a bajnokságot végig játszhatja, azaz aki a megyei bajnokságban feljutás által osztályt vált vagy a megyei bajnokság vége után igazol más (magasabb osztályú) csapathoz, az a bajnokságot végig játszhatja! Az inaktív játékosok bármilyen besorolású bajnoki csapatban szerepeltetésük időpontjától aktív labdarúgónak minősülnek, ettől az időponttól a bajnokságban akkor szerepeltethetők, ha a játékjogosultsági feltételekre vonatkozó korábbi feltételeknek (max. 3 fő megye II-es, megye II-től nem magasabb osztályú) megfelelnek.  
A játékjogosultságra vonatkozó rendelkezések be nem tartása jogosulatlan szerepeltetésnek minősül és ennek megfelelően büntetendő.

A bajnokságra 16 fős keret nevezhető, változtatásra, játékoscserére nincs lehetőség, viszont a nevezési lapon az üresen maradt helyre bármikor nevezhető egy-egy játékos, az első pályára lépésekor meg kell felelnie a versenykiírásnak.

Egy személy a bajnokság folyamán csak egy csapatban szerepelhet, év közbeni átigazolásra nincs lehetőség.

- 5.) A bajnokság lebonyolítása: Tavaszi-őszi rendszerű, körmérkőzéses, oda-visszavágó formában dől el a helyezések végső sorrendje, mérkőzésenként 2 x 30 perces játékidővel, 5 perc szünettel, a sorsolás és időrend szerint.

A bajnokság végén egyenlő pontszám esetén a sorrend a következőképpen alakul:

- több győzelem
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége
- a bajnokság fair play versenyében elért jobb helyezés

A mérkőzések a nagypályás labdarúgás általános szabályai szerint zajlanak, ez alól kivétel a lesszabály. A szabadrúgásoknál a sorfal távolsága 5 méter. A cserék oda-vissza lebonyolítása csak akkor történhet, ha játékon kívül van a labda. A színes kártyák alkalmazása szintén a nagypályás szabályok szerint történik, magával vonva az ezzel járó büntetéseket is. Kétperces kiállítás van, ennek letelte után a játékos visszatérhet a pályára. Amennyiben egy játékos 3 kétperces büntetést kap, a játékba már nem térhet vissza. Piros lappal való kiállítás esetén nincs lehetőség két perc után másik játékos pályára lépésére. **3 sárga lap után automatikusan 1 meccses eltiltás jár a soron következő mérkőzésre, piros lap esetén a Fegyelmi Bizottság dönt az eltiltás mértékéről.** A mérkőzés hivatalos kezdési idejének letelte után a várakozási idő 15 perc, azután 3-0-ás gólkülönbséggel a 3 pontot a vétlen csapat kapja. Abban az esetben, ha 5+1 játékos rendelkezésre áll, várakozási idő nincs. Kérjük a csapatokat és a játékvezetőket, hogy ezekre figyeljenek oda. Akik a mérkőzés kiállítás szabályait 3 alkalommal megsértik, törlik magukat a bajnokságból. Ilyen esetben az adott mérkőzést 3-0 arányban igazoljuk a vétlen fél javára, vagy eredményeit töröljük a bajnokságból.

Győzelemért 3, döntetlenért 1-1, vereségért 0 pont jár.

- 6.) Költségek: A nevezési díj 20.000.-Ft/csapat.

- 7.) Díjazás: A bajnokság I-III. helyén végzett csapatai oklevél díjazásban részesülnek. Az I. helyen végzett csapat elnyeri a bajnoknak járó serleget.

A bajnokság végén a legsportszerűbb csapat kap díjat és több különdíj is átadásra kerül. A díjazások egyéb formáiról a rendező szervek később döntenek.

- 8.) Egyéb: A mérkőzésekről jegyzőkönyv készül, amelyet a csapatoknak és a játékvezetőknek kell kitölteniük. A mérkőzésekre központilag küldjük ki a játékvezetőket. Kiküldött játékvezetőt a csapatok kötelesek elfogadni. Amennyiben a játékvezető valamilyen oknál fogva nem jelenik meg, a két csapat kérjen fel szükség játékvezetőt. Játékvezető hiányában mérkőzés nem maradhat el. Labdáról minden esetben a pályaválasztó csapat köteles gondoskodni. Az esetleges óvásokat az ok és történések pontos megjelölésével írásban a Fehérgyarmati Polgármesteri

Hivatalhoz kell eljuttatni. Óvási díj nincs. Első fokon a Rendező Szerv, fellebbezés esetén másodfokon a Fegyelmi Bizottság dönt. A mérkőzéseken sportöltözet viselése kötelező!

Felhívjuk a csapatok figyelmét, hogy a mérközéseken a saját és az ellenfél testi épségét kímélve, sportszerűen játszanak!

9.) A csapatok sorsolási számai, a csapatvezetők neve és telefonszáma:

1./ Gyarmati Ászok	Tardi László	70/345-0177
2./ Orbán Gumi Öregfiúk	Juhász Elemér	20/979-1490
3./ Peppinó Új Erő	Tukacs László	70/333-2462
4./ Nodihamör	Kárpáti Tamás	20/443-2803
5./ Femép Kft.	Tarpai Gábor	20/915-3005
6./ Penyige	Fejes Sándor	70/771-3500
7./ Torpedo Vodka	Dienes János	70/552-5580
8./ Pizza Centrál	Szalkai Tamás	70/374-7368
9./ Bokafogó	Domokos József	70/770-8275
10./ Agroker Holding Zrt. Nyh.	Török László	20/992-8585

A játékvezetők telefonszámai:	Molnár István	30/229-0567
	Pásztor Attila	70/583-9092
	Tukacs László	70/333-2462
	Varga Zoltán	70/940-8191
	Gáthi Pál	20/943-1204
	Kiss Dezső	70/251-8594

10.) A sportszerűségi verseny pontszámai:

- önkényes pályaelhagyás	30 pont
- piros lap	20 pont
- kisbüntetés (2 perc)	10 pont
- sárga lap	7 pont
- csonka csapattal kiállítás	5 pont
- mérkőzés halasztás	5 pont

Minden résztvevő csapatnak jó mérkőzéseket, kellemes kikapcsolódást és eredményes szereplést kívánunk!

**Fehérgyarmat, 2016. április 07.**